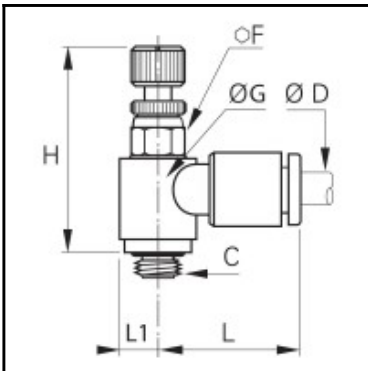


## Datenblatt zu 7662 04 10 Drosselventil



### Beschreibung

Drosselventile Kunststoff, Bidirektionales Miniatur-Drosselventil aus Polymer, 4 mm - G1/8"

Drosselverschraubung, Kunststoffausführung:

- schwenkbare Miniaturausführung mit Blitzanschluss, G- und metrische Gewinde
- hervorstehende Einstellschraube, bi-direktional: Reguliert den Durchfluss in beide Richtungen. Zu- und Abluft werden gedrosselt, keine Rückschlagfunktion
- präzise und progressive Regulierung des Durchflusses
- die Sicherungskontermutter garantiert die Stabilität der Einstellung
- durch die Schwenkbarkeit äußerst flexibel einsetzbar
- durch die geringen Abmessungen extrem platzsparend montierbar, insbesondere für Zylinder mit kleinem Durchmesser geeignet

### Details

|                            |                     |
|----------------------------|---------------------|
| ØD:                        | 4 mm                |
| C:                         | G1/8"               |
| F:                         | 7                   |
| G:                         | 11,5                |
| H min:                     | 27                  |
| H max:                     | 29,5                |
| L:                         | 18                  |
| L1:                        | 6                   |
| max. Betriebsdruck in bar: | 10                  |
| Werkstoff Dichtung:        | NBR                 |
| Werkstoff Einstellspindel: | Messing vernickelt  |
| Werkstoff Gehäuse:         | Technisches Polymer |
| Werkstoff Gehäuse2:        | Messing vernickelt  |
| Werkstoff Kontermutter:    | Messing vernickelt  |
| Werkstoff Zahnscheibe:     | Edelstahl           |
| max. Temperatur in °C:     | 70                  |
| RoHS konform:              | Ja                  |
| Gewicht in Kg:             | 0,013               |

### Abmessungen

|        |       |
|--------|-------|
| ØD:    | 4 mm  |
| C:     | G1/8" |
| F:     | 7     |
| G:     | 11,5  |
| H min: | 27    |
| H max: | 29,5  |
| L:     | 18    |
| L1:    | 6     |